附件4

省决赛评比规则

省决赛包含3个竞赛环节：书面作品评比、现场PPT展示、情景模拟。以上3个环节所占的分值比例依次为50%、30%、20%，各环节得分总和为选手最终成绩，据此评出相应奖项。

1.书面作品

大赛作品以近期目标规划为主，即大学学业生涯规划和毕业后3年内的职业生涯规划。

书面作品需包含自我认知、职业认知、目标确立、计划实施与反馈修正5个方面的完整内容。其中：自我认知部分，不指定职业测评系统，推荐使用教育部全国学生信息咨询与就业指导中心的学职平台（http://xz.chsi.com.cn）；职业认知部分，除作品中简述概况外，选手需另附《职业探索报告》；目标确定部分，需运用科学的决策方法予以合理定位； 计划实施部分，应突出大学期间专业知识学习、职业技能提高的方案设计及可行性分析，并注重对各种资源（如知识资源、人脉资源、资金资源等）的积累方式和途径；反馈修正部分，应有合理的备选方案、分析及实施计划。

2.现场PPT展示

PPT展示主要考察选手的规划思路、验证方法及对目标职业的理解程度。省决赛该环节每位选手限时10分钟，其中，展示限时7分钟，另余3分钟回答评委提问。

3.情景模拟

针对选手的职业目标进行情景模拟考察。具体形式将在省复赛选手培训中说明并予以指导。